**Trabajo práctico nro. 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Logo Departamento 2.jpg | **Asignatura: Laboratorio I** | |
|  | |
| **Cursado:**Primer Trimestre | **Horas** **semanales**: |
|  | **Horas semestrales:**  *Cantidad estimada de horas semestrales/anuales.* |
| **Carrera**: *Tecnicatura Universitaria en Programación* | **Nivel (Año):** |
| **Ciclo Lectivo: 2023** |

1. **Tema:**

**Entrada y Salida de datos por consola**

1. **Enunciados:**

**Empezaremos por unos ejercicios básicos de programas Java con estructura secuencial, es decir, en estos programas no hay instrucciones condicionales ni repetitivas. En la mayoría de ellos las operaciones a realizar son: lectura de datos por teclado, realizar alguna operación con esos datos y mostrar resultados por pantalla.**

**Recomendaciones: Leer la teoría, investigar, consultar si existen dudas y realizar el trabajo en clases. La entrega de este trabajo practico es individual.**

1. Programa Java que lea un número entero por teclado y calcule si es par o impar.

*Podemos saber si un número es par si el resto de dividir el número entre 2 es igual a cero. En caso contrario el número es impar. El operador Java que calcula el resto de la división entre dos números enteros o no es el operador %.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int n;  
 System.*out*.println("Ingrese un numero para saber si es par o no");  
 n=sc.nextInt();  
 System.*out*.println("El numero "+((n%2==0) ? "es par":"no es impar"));  
 }  
}

2. Programa que lea un número entero y muestre si el número es múltiplo de 10.

*Podemos comprobar si un número entero es múltiplo de 10 si al dividirlo por 10 el resto de esta división es cero.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]){  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int n;  
 System.*out*.println("Ingrese un numero para saber si es multiplo de 10");  
 n=sc.nextInt();  
 System.*out*.println("El numero "+((n%10==0) ? "es multiplo de 10": "no es multiplo de 10"));  
 }  
}

3. Programa que lea un carácter por teclado y compruebe si es una letra mayúscula.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 char letter;  
 System.*out*.println("Ingrese un caracter para saber si es una mayuscula");  
 letter=sc.next().charAt(0);  
 System.*out*.println("El caracter "+(Character.*isUpperCase*(letter) ? "es una letra mayuscula":"no es una letra mayuscula"));  
  
 }  
}

4. Programa java que comprueba si dos números enteros son iguales o no. Los números a comprobar se introducen por teclado.

*Este es un ejercicio básico en Java para practicar la estructura condicional if .. else.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int firstnumber, secondnumber;  
 System.*out*.println("Ingrese el primer numero");  
 firstnumber= sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo numero");  
 secondnumber= sc.nextInt();  
 if (firstnumber==secondnumber){  
 System.*out*.println("Los numeros ingresados son iguales");  
 }else System.*out*.println("Los numeros ingresados no son iguales");  
 }  
}

5. Programa java para calcular el mayor de dos números enteros que se introducen por teclado.

*El programa muestra por pantalla cuál de los dos números es el mayor o si son iguales.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int firstnumber, secondnumber;  
 System.*out*.println("Ingrese el primer numero");  
 firstnumber= sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo numero");  
 secondnumber= sc.nextInt();  
 if (firstnumber>secondnumber){  
 System.*out*.println(firstnumber+" es el mas grande de los dos");  
 } else if (secondnumber>firstnumber){  
 System.*out*.println(secondnumber+" es el mas grande de los dos");  
 }else System.*out*.println("Ambos son iguales");  
 }  
}

6.Programa java para calcular si la última cifra de dos números enteros es la misma.

*Para realizar esto el programa lee por teclado dos números enteros y debe obtener la última cifra de cada uno de los números. Mediante una instrucción condicional if .. else mostrará un mensaje por pantalla indicando si los dos números acaban con la misma cifra  o no.*

*Para obtener la última cifra de un número se utiliza el operador % (resto).*

*La última cifra de cada número se obtiene calculando el resto de la división del número entre 10. Por ejemplo, si uno de los números es 123 su última cifra se calcula 123 % 10 = 3*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int number, numbertwo, lastdigitnumber, lastdigitnumbertwo;  
 System.*out*.println("Ingrese el primer numero");  
 number= sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo numero");  
 numbertwo= sc.nextInt();  
 lastdigitnumber=number%10;  
 lastdigitnumbertwo=numbertwo%10;  
 if(lastdigitnumber==lastdigitnumbertwo){  
 System.*out*.print("Las ultimas cifras de los numeros ingresados son iguales");  
 }else System.*out*.println("Las ultimas cifras de los numeros ingresados no son iguales");  
 }  
}

7. Programa java para calcular si un número entero es múltiplo de tres y de cinco.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int number;  
 System.*out*.println("Ingrese un numero entero");  
 number= sc.nextInt();  
 if(number%3==0 && number%5==0){  
 System.*out*.println("El numero ingresado es multiplo de 3 y de 5");  
 }else System.*out*.println("El numero ingresado no es multiplo de 3 y de 5");  
 }  
}

8. Programa java para calcular si un número entero es múltiplo de dos o de tres.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int number;  
 System.*out*.println("Ingrese un numero entero");  
 number=sc.nextInt();  
 if(number%2==0 && number%3==0){System.*out*.println("El numero ingresado es multiplo de 2 y de 3");  
 }else if(number%3==0){System.*out*.println("El numero ingresado es multiplo de 3");  
 }else if(number%2==0){System.*out*.println("El numero ingresado es multiplo de 2");  
 }else System.*out*.println("El numero ingresado no es multiplo ni de 2, ni de 3");  
 }  
}

9. Programa que lea dos caracteres y compruebe si son iguales.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 char letterone, lettertwo;  
 System.*out*.println("Ingrese el primer caracter");  
 letterone = sc.next().charAt(0);  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo caracter");  
 lettertwo = sc.next().charAt(0);  
 if (letterone == lettertwo) {  
 System.*out*.println("Los caracteres ingresados son iguales");  
 } else System.*out*.println("Los caracteres ingresados no son iguales");  
 }  
}

10. Programa java que lea dos caracteres por teclado y compruebe si los dos son letras minúsculas

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 char letterone, lettertwo;  
 System.*out*.println("Ingrese el primer caracter");  
 letterone = sc.next().charAt(0);  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo caracter");  
 lettertwo = sc.next().charAt(0);  
 if (Character.*isLowerCase*(letterone) && Character.*isLowerCase*(lettertwo)) {  
 System.*out*.println("Ambos caracteres ingresados son letras en minuscula");  
 } else if (Character.*isLowerCase*(letterone)) {  
 System.*out*.println("El primer caracter ingresado es una letra minuscula");  
 } else if (Character.*isLowerCase*(lettertwo)) {  
 System.*out*.println("El segundo caracter ingresado es una letra minuscula");  
 } else System.*out*.println("Ninguno de los dos caracteres ingresados es una letra en minuscula");  
 }  
 }

11. Programa java que lea un carácter por teclado y compruebe si es un dígito numérico (cifra entre 0 y 9).

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 String auxchar;  
 char character;  
 int numbercharacter;  
 System.*out*.println("Ingrese un caracter");  
 character=sc.next().charAt(0);  
 auxchar=String.*valueOf*(character);  
 boolean isNumeric=(auxchar!=null && auxchar.matches("[0-9]+"));  
 if(isNumeric) {  
 numbercharacter=Integer.*parseInt*(auxchar);  
 if(numbercharacter>=0 && numbercharacter<=9){  
 System.*out*.print("El caracter ingresado es un numero");  
 }  
 }else System.*out*.println("El caracter ingresado no es un numero");  
 }  
}

12. Programa que lea dos números por teclado y muestre el resultado de la división del primer número por el segundo. Se debe comprobar que el divisor no puede ser cero.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 double numberone, numbertwo;  
 System.*out*.println("Ingrese el primer numero");  
 numberone=sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo numero");  
 numbertwo=sc.nextInt();  
 if(numbertwo>0){  
 System.*out*.println("El resultado de la division del primer numero con el segundo es "+(numberone/numbertwo));  
 }else System.*out*.println("El divisor es 0, no se puede dividir por cero");  
 }  
}

13. Programa java para comprobar si un año es bisiesto.

*El programa pide que se introduzca el valor de un año por teclado y calcula si es un año bisiesto o no lo es.*

*Un año es bisiesto si es divisible por 4 y no lo es por 100 o si es divisible por 400.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int year;  
 System.*out*.println("Ingrese un año para saber si es bisiesto");  
 year=sc.nextInt();  
 if((year%4==0 && year%100!=0) || year%400==0){  
 System.*out*.println("El año ingresado es bisiesto");  
 }else System.*out*.println("El año ingresado no es bisiesto");  
 }  
}

14. Programa java para comprobar si un número entero de tres cifras es capicúa.

*El programa pide que se introduzca un número entero y comprueba si el número es capicúa o no lo es. Si el número introducido no tiene tres cifras se muestra un mensaje indicándolo y el programa finaliza.*

*Un número es capicúa si se puede leer igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Por ejemplo, los números 1221, 35053, 969 ... son capicúa.*

*Como el programa pide que el número introducido sea de tres ciftras, para comprobar si es capicúa solo tendremos que comprobar si la primera cifra y la última son iguales.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int threedigitnumber, counter;  
 String digits;  
 System.*out*.println("Ingrese su numero de 3 cifras");  
 threedigitnumber = sc.nextInt();  
 digits = String.*valueOf*(threedigitnumber);  
 counter = 0;  
 for (int i = 0; i <= digits.length(); i++){  
 counter+=Math.*floor*(threedigitnumber);  
 threedigitnumber/=10;  
 }  
 if (counter%2==0) {  
 System.*out*.println("El numero ingresado es capicua");  
 }else System.*out*.println("El numero ingresado no es capicua");  
 }  
}

15. Programa que lea por teclado tres números enteros H, M, S correspondientes a hora, minutos y segundos respectivamente, y comprueba si la hora que indican es una hora válida.  
  
*Supondremos que se leemos una hora en modo 24 Horas, es decir, el valor válido para las horas será mayor o igual que cero y menor que 24. El valor válido para los minutos y segundos estará comprendido entre 0 y 59 ambos incluidos.*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int H,M,S;  
 System.*out*.println("Ingrese las horas");  
 H=sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese los minutos");  
 M= sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese los segundos");  
 S=sc.nextInt();  
 if((H>=0 && H<24) && (M>=0 && M<60) && (S>=0 && S<60)){  
 System.*out*.println("Las horas, los minutos y los segundos ingresados son correctos");  
 }else System.*out*.print("Los valores ingresados no son correctos");  
 }  
}

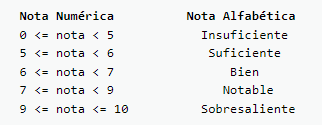
16. Programa que lea una variable entera *mes* y compruebe si el valor corresponde a un mes de 30 días, de 31 o de 28. Supondremos que febrero tiene 28 días. Se mostrará además el nombre del mes. Se debe comprobar que el valor introducido esté comprendido entre 1 y 12.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int month;  
 System.*out*.println("Ingrese el numero del mes");  
 month=sc.nextInt();  
 if(month>0 && month<=12){  
 if(month==1){  
 System.*out*.println("Enero: 31 dias");  
 }  
 if(month==2){  
 System.*out*.println("Febrero: 28 dias");  
 }  
 if(month==3){  
 System.*out*.println("Marzo: 31 dias");  
 }  
 if(month==4){  
 System.*out*.println("Abril: 30 dias");  
 }  
 if(month==5){  
 System.*out*.println("Mayo: 31 dias");  
 }  
 if(month==6){  
 System.*out*.println("Junio: 30 dias");  
 }  
 if(month==7){  
 System.*out*.println("Julio: 31 dias");  
 }  
 if(month==8){  
 System.*out*.println("Agosto: 31 dias");  
 }  
 if(month==9){  
 System.*out*.println("Septiembre: 30 dias");  
 }  
 if(month==10){  
 System.*out*.println("Octubre: 31 dias");  
 }  
 if(month==11){  
 System.*out*.println("Noviembre: 30 dias");  
 }  
 if(month==12){  
 System.*out*.println("Diciembre: 31 dias");  
 }else System.*out*.println("El valor ingresado no corresponde con el numero de ningun mes");  
 }  
 }  
}

17. Programa java para convertir una calificación numérica en alfabética.

El programa lee por teclado una calificación numérica entre 0 y 10 y muestra por pantalla su correspondiente calificación alfabética.

La equivalencia entre la calificación numérica y la alfabética se muestra en esta tabla:



La calificación numérica que se introduce por teclado debe estar comprendida entre 0 y 10 para poder obtener su equivalente calificación alfabética. Si la calificación introducida no es válida se muestra un mensaje indicándolo y el programa finaliza.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int calification;  
 System.*out*.println("Ingrese su nota");  
 calification= sc.nextInt();  
 if(calification<=10 && calification>=0){  
 if(calification>=0 && calification<5){  
 System.*out*.println("Insuficiente");  
 }  
 if(calification>=5 && calification<6){  
 System.*out*.println("Suficiente");  
 }  
 if(calification>=6 && calification<7){  
 System.*out*.println("Bien");  
 }  
 if(calification>=7 && calification<9){  
 System.*out*.println("Notable");  
 }  
 if(calification>=9 && calification<=10){  
 System.*out*.println("Sobresaliente");  
 }  
 }else System.*out*.println("Los valores ingresados no estan comprendidos entre 0 y 10");  
 }  
}

18. Ejemplo de uso de while: Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción while.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int i;  
 i=0;  
 while(i<=100){  
 System.*out*.println(i);  
 ++i;  
 }  
 }  
}

19. Ejemplo de uso de do-while. Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción do..while.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int i;  
 i=0;  
 do{  
 System.*out*.println(i);  
 ++i;  
 }while(i<=100);  
 }  
}

20. Ejemplo de uso de for. Programa Java que muestre los números del 1 al 100 utilizando la instrucción for.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 for (int i = 0; i <= 100; i++) {  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
}

21. Ejemplo de uso de while. Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción while.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int i=100;  
 while(i>=0){  
 System.*out*.println(i);  
 --i;  
 }  
 }  
}

22. Ejemplo de uso de do-while. Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción do..while.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int i=100;  
 do {  
 System.*out*.println(i);  
 --i;  
 }while(i>=0);  
 }  
}

23. Ejemplo de for. Programa Java que muestre los números del 100 al 1 utilizando la instrucción for.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 for(int i=100;i>=0;--i){  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
}

24. Escribe un programa Java que pida por teclado el valor de un número N y muestre por pantalla todos los números desde 1 hasta N. Resuelve este ejercicio de tres formas distintas:

1. Utilizando la estructura for

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Ingrese un numero");  
 int number= sc.nextInt();  
 for(int i=1;i<=number;++i){  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
}

2. Utilizando la estructura while

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Ingrese un numero");  
 int number= sc.nextInt(), auxnumber=1;  
 while(auxnumber<=number){  
 System.*out*.println(auxnumber);  
 ++auxnumber;  
 }  
 }  
}

3. Utilizando la estructura do .. while

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Ingrese un numero");  
 int number=sc.nextInt(), auxnumber=1;  
 do {  
 System.*out*.println(auxnumber);  
 ++auxnumber;  
 }while(auxnumber<=number);  
 }  
}

25. Programa que pida que se introduzca por teclado el valor de un número entero N y muestre los números desde N hasta 1 ambos incluidos. Se debe resolver este ejercicio de tres formas distintas utilizando la estructura repetitiva:

1. Utilizando la estructura for

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Ingrese un numero");  
 int number= sc.nextInt();  
 for(int i=number;i>=1;--i){  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
}

2. Utilizando la estructura while

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Ingrese un numero");  
 int number= sc.nextInt();  
 while(number>=1){  
 System.*out*.println(number);  
 --number;  
 }  
 }  
}

3. Utilizando la estructura do .. while

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Ingrese un numero");  
 int number= sc.nextInt();  
 do {  
 System.*out*.println(number);  
 --number;  
 }while(number>=1);  
 }  
}

26. Programa que pida que se introduzcan dos números enteros por teclado y muestre los números desde el menor hasta el mayor de los números introducidos. Los dos números introducidos deben ser distintos. Si son iguales se mostrará un mensaje indicándolo y se vuelven a introducir.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int firstnumber, secondnumber;  
 while(true){  
 System.*out*.println("Ingrese el primer numero");  
 firstnumber = sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el segundo numero");  
 secondnumber = sc.nextInt();  
 if (firstnumber > secondnumber) {  
 for (int i = secondnumber; i <= firstnumber; ++i) {  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 break;  
 } else if (secondnumber > firstnumber) {  
 for (int i = firstnumber; i <= secondnumber; ++i) {  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 break;  
 } else if (firstnumber == secondnumber) {  
 System.*out*.println("Los numeros ingresados son iguales, vuelva a intentarlo");  
 continue;  
 }  
 }  
 }  
}

27. Programa que pida que se introduzcan dos números enteros A y B por teclado y muestre los números pares que hay entre A y B. A debe ser menor que B. Si no es así se mostrará un mensaje indicándolo y se vuelven a introducir.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int A, B;  
 while (true) {  
 System.*out*.println("Ingrese el valor de A");  
 A = sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el valor de B");  
 B = sc.nextInt();  
 if (B > A) {  
 for (int i = A; i <= B; ++i) {  
 if (i % 2 == 0) {  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
 break;  
 } else if (A == B) {  
 System.*out*.println("Los valores ingresados para A y B son iguales, vuelva a ingresarlos");  
 continue;  
 } else if(B<A){  
 System.*out*.println("A no es menor a B, vuelva a ingresarlos");  
 continue;  
 }  
 }  
 }  
}

28. Programa que lea dos números enteros positivos N y M y muestre los múltiplos de N que hay desde 1 hasta M. Por ejemplo si N = 4 y M = 500 el programa mostrará los múltiplos de 4 desde 1 hasta 500. El valor de N deberá ser menor que el valor de M. Si no se introducen valores válidos para N o M se mostrará el mensaje correspondiente y se vuelven a pedir.

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 int N, M;  
 while (true) {  
 System.*out*.println("Ingrese el valor de N");  
 N = sc.nextInt();  
 System.*out*.println("Ingrese el valor de M");  
 M = sc.nextInt();  
 if(M>N){  
 for(int i=1;i<=M;++i){  
 if(i%N==0){  
 System.*out*.println(i+" es multiplo de "+N);  
 }  
 }  
 break;  
 }else if(M<N){  
 System.*out*.println("N es mayor a M, vuelva a ingresar sus valores");  
 continue;  
 }else if (M==N){  
 System.*out*.println("N es igual a M, vuelva a ingresar sus valores");  
 continue;  
 }  
  
 }  
 }  
}

29. Programa Java que convierte millas a kilómetros. El programa pide que se introduzca una cantidad de millas y calcula y muestra su equivalente en Kilómetros. El proceso se repite hasta que se introduzca un 0 como valor para las millas.

1 Milla equivale a 1.6093 Kilómetros.

El valor de los KM resultantes se debe mostrar con dos decimales.

*Para pasar de millas a Km realizaremos la operación:*

*Km = millas \* 1.6093*

import java.util.Scanner;  
public class EjerciciosTP5 {  
 public static void main(String args[]) {  
 Scanner sc = new Scanner(System.*in*);  
 double km, mill;  
 mill=1;  
 while(true){  
 System.*out*.println("Ingrese las millas a convertir (Ingrese 0 para salir)");  
 mill = sc.nextDouble();  
 if(mill!=0){  
 km=mill\*1.6093;  
 System.*out*.println("El equivalente en kilometros es "+km+"km");  
 }else break;  
  
 }  
 }  
}